

REGLAMENTO LA CHINA FÚTBOL

EL PRESENTE REGLAMENTO TIENE POR OBJETIVO PRINCIPAL ESTABLECER PAUTAS DE COMPROMISO, RESPONSABILIDAD, COMPORTAMIENTO Y ORDEN POR PARTE DEL EQUIPO, CUERPO TÉCNICO, CAPITANES ,JUGADORES y ESPECTADORES. LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO IMPLICA EL TOTAL CONOCIMIENTO Y ACEPTACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO.

ACEPTACIÓN DE BASES

Los participantes de los torneos LA CHINA FÚTBOL aceptan todas las disposiciones descritas en estas bases y condiciones, y declaran haber leído y tener conocimiento del Reglamento, por el sólo hecho de figurar en la “Lista de Buena Fe” , en la planilla de los partidos o en la base de datos de la Web del torneo.

DIFUSIÓN

Los participantes del torneo autorizan a la Organización a difundir todos sus datos, el material gráfico y fotográfico, etc. con fines publicitarios.

PREINSCRIPCIÓN DE NUEVOS EQUIPOS

Los equipos que deseen ingresar deberán disputar niveladores obligatorios en los que se evaluarán: nivel de juego, comportamiento, puntualidad y respeto de las normas en general. Los equipos que cumplan con estos requisitos podrán confirmar su incorporación al torneo con los siguientes requerimientos: presentación de la lista de buena fe con datos personales , firmar deslinde de responsabilidad o presentar copia de apto físico y abonar la inscripción/depósito.

- **Quedará a criterio EXCLUSIVO de la Organización la aceptación de jugadores que se quieran incorporar al torneo y no hayan jugado los partidos niveladores.** Esto responde a la necesidad de equiparar el nivel de juego de todos los equipos que conforman cada categoría, conocer el comportamiento , respeto y compromiso. La resolución, en los torneos con categorías, ante partidos en los cuales haya participación de jugadores considerados de una categoría superior será:

a) Si el partido se encuentra en juego y la Organización detecta esta falta, se informará al capitán/a que dicho jugador no podrá continuar el partido , y que se le anularán los goles a favor que posean (pudiendo realizar el cambio por otro jugador del nivel correspondiente).

b) Si la falta se detecta una vez finalizado el partido y la Organización corrobora esta información, se podrán anular goles, suspender jugadores o pérdida del partido, quedará a criterio de la Organización la resolución final.

LISTA DE BUENA FE

-Máximo 20 jugadores en lista de buena fé

- Se pueden agregar jugadores solamente en la fase de grupos, previo a los playoff, siempre que sean considerados por el staff del torneo del mismo nivel de la categoría en que se está compitiendo y que presente un buen comportamiento. Para agregar jugadores, se necesitará nombre y apellido, y DNI.

- No está permitido el reemplazo de jugadores en la lista de buena fe(ya sea por lesión, porque no juega más en ese equipo, etc) Si participó al menos 1 vez quedará en la lista, **NO SERÁ REEMPLAZADO** . Si un jugador participa al menos 1 vez, ya forma parte de la lista de buena fé , y no podrá quitarse del torneo en curso.

Para jugar los playoffs o semifinales y finales de los Torneos Apertura y Clausura todos los participantes deberán tener al menos tres (3) partidos jugados en fase de grupos, sin excepción.

Para jugar los playoffs o semifinales y finales de los Torneos Verano o Torneos Cortos, todos los participantes deberán tener 2 partidos jugados en fase de grupos, sin excepción.

Para jugar los playoffs o semifinales y finales de los Torneos Cuadrangulares, todos los participantes deberán tener 1 partido jugado en fase de grupos, sin excepción.

Ante la falta de esta regla quedará a criterio de la organización la sanción, pudiendo darse : la quita de puntos, la quita de goles , la expulsión de un jugador, la expulsión del equipo o sanciones disputadas en Tribunal de Disciplina.

INDUMENTARIA

- Obligatorio a partir de Abril 2024 el uso de canilleras con medias que la cubran en totalidad.

Los equipos deben vestir camisetas numeradas y de un mismo color (en caso de no tenerlas, la organización proporcionará pecheras, al finalizar el partido devolver el préstamo en mesa principal)

- Se encuentra prohibido jugar con botines con tapones metálicos o de plástico altos.

- El arquero NO puede vestir una camiseta del mismo color que la de su equipo o el rival.

- Está prohibido el uso de relojes, pulseras metálicas, anillos, cadenas, anteojos antideportivos, piercings y gorras, así como la participación con yesos, férulas o cualquier otro elemento que pueda resultar peligroso para su propia integridad y la de los rivales.

- Está prohibido jugar con jeans o cualquier otra ropa que no sea deportiva.

- Está prohibido jugar sin camiseta o top deportivo

- Recomendamos vendarse los tobillos y el uso de medias largas

En caso de coincidir colores de remera, tendrá prioridad el equipo que cuente con camiseta de equipo, caso contrario el árbitro realizará un sorteo para que uno use pechera de otro color.

APTO MÉDICO

Los jugadores deberán presentar ante la Organización una copia del APTO FÍSICO que determine que se encuentran aptos para desarrollar la actividad, o bien solicitar y firmar el deslinde de responsabilidad.

EQUIPOS

Cada equipo deberá tener un nombre y no podrá componerse por más de 20 jugadores.

Todos los jugadores deberán utilizar el mismo color de camiseta, excepto la arquera que deberá ser de diferente color. Estas deberán tener un número identificadorio.

Cada jugador declara estar en condiciones físicas para desarrollar actividad de alto riesgo. La Organización no se responsabiliza por ningún daño que estos puedan sufrir.

Cada jugador es responsable de sus pertenencias durante el desarrollo del torneo, la organización no se hará cargo por perdidos o extravíos materiales.

Los veedores u organizadores podrán solicitar el documento de cualquier jugador para corroborar su identidad.

No podrán competir en la misma categoría 2 equipos con mismo nombre.

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Conocer a la perfección el reglamento aquí publicado
- Son responsables de que su equipo conozca el reglamento
- Presentar a su equipo correctamente vestido con las camisetas iguales y numeradas (excepto la arquera que deberá tener otro color) respondiendo a la indumentaria permitida por el torneo.(En caso de no poseer camisetas del mismo color, solicitar pecheras en mesa principal y devolverlas al finalizar el partido)
- Cada fecha confirmar asistencia, fichar a cada jugador con un número
- Abonar el monto correspondiente al partido
- Controlar que todos los jugadores de su equipo correspondan a la categoría a desarrollarse en el juego.
- Serán encargados de mantener la buena conducta de sus jugadores durante el certamen y serán responsable de daños, perjuicios y/o lesiones que pudieran ocasionar los jugadores de su equipo
- Controlar el informe del árbitro al finalizar cada partido: resultado final, goles, amonestaciones y expulsiones de la fecha. Los informes que no hayan sido corroborados no serán susceptibles de revisión.
- Deben tener en cuenta la importancia del fichaje previo a cada partido, ya que los jugadores compiten por títulos y premios individuales : Goleadores y Arqueras, de no estar correctamente el número de camiseta asignado esto podría interferir en el cómputo.

Ante cualquier irregularidad será sancionada con la posibilidad de NO jugar una o más fechas (a criterio de la Organización), pudiendo también ser sancionado el equipo con quita de puntos.

COMPORTAMIENTO DEL DT/ENTRENADOR/A

Todos los equipos tienen permitida la presencia de hasta 3 personas que sean Director/a Técnico/a, Ayudantes, Asistentes, Profesores, que ayuden al equipo y den indicaciones tácticas a sus jugadores. **Estos deberán encontrarse fuera del perímetro de la cancha y presentar buen comportamiento deportivo, animando al equipo en la competencia sana y leal.** En caso de que el árbitro y/o los veedores/organización consideren y/o juzguen que su conducta o actitudes engendran violencia, competencia desleal, insultos a las autoridades o a las integrantes del otro equipo o incentivan a un juego excesivamente brusco en sus jugadoras, podrá expulsarlo del partido y no tendrá acceso a hablar con sus dirigidas hasta la finalización del encuentro.

Podrán estar al borde del lateral hasta la mitad de cancha del lado que le toque jugar a su equipo, sin molestar en el juego, sin meterse dentro de la cancha, sin molestar con sus indicaciones al equipo rival, de no respetarse el árbitro o veedores/organización podrán solicitarles que se retiren de la cancha o bien que se coloquen en una punta sin interrumpir los tiros de esquina ni el juego.

Si un DT/Entrenador fuera expulsado/a por un mal comportamiento y no quiera abandonar el campo de juego, el partido no se reanudará. Si, entonces, por dicho motivo el partido no pudiera continuar, se suspenderá dándole como ganado el encuentro al equipo oponente. De acuerdo a esta situación el encuentro podrá resolverse de 2 formas:

- a) Si el equipo del DT es expulsado y no quiere abandonar la cancha y en ese momento iba ganando o empatando el partido, se definirá por finalizado el partido, y terminará perdiendo dicho encuentro por 3 a 0 en favor del otro equipo, no otorgándole los goles a ninguno de sus jugadores (salvo que algún jugador rival haya convertido goles)
- b) Si el equipo del DT/Entrenador expulsado, no quiere abandonar la cancha y en ese momento iba perdiendo, el resultado de esa instancia del partido será el resultado final del encuentro.

Importante : las mismas condiciones anteriormente nombradas también se adjudican a las personas acompañantes de cada equipo ("hinchada"). Si el árbitro lo considera necesario, también puede tomar la decisión de expulsar del perímetro de juego a todas aquellas personas que se encuentren "alentando" a su equipo y que no permitan el correcto desarrollo del partido. En este caso el proceder del encuentro será de la misma forma que en los puntos anteriormente citados.

Capitanas : En caso de que se requiera información acerca del desarrollo del juego, tiempo transcurrido u otras cuestiones, la capitana podrá solicitarlo al árbitro así como también cualquier tipo de queja, protesta o pedido de aclaración sobre el criterio tomado en la sanción de una jugada. El árbitro no estará obligado a conversar con otros jugadores dentro del campo de juego ni fuera de este.

A pedido : Cualquiera de los dos equipos (que disputan el partido) puede solicitar, al árbitro o a la organización, que la cancha se libere de público/hinchada/invitados/otros equipos y cualquier otra persona que no sea Jugadoras/DT del equipo a competir en dicho momento.

Suplentes : Pueden estar al costado del arco de su lado (sin interferir a su arquera ni al juego), no pueden estar en los laterales, ya que esto implica mucho volumen de gente en los laterales, dificultando el juego.

Dts : Los Dts sí pueden moverse por las bandas laterales hasta la mitad de su lado de la cancha, no pueden ingresar al perímetro dentro las líneas de la cancha, no importa si el juego se esté disputando cerca o no, el DT/ Entrenador NO debe estar dentro de la cancha. No debe interferir en el juego, si el árbitro así lo interpretara podría solicitarle irse a una punta de un arco o bien fuera de la cancha.

CATEGORÍAS

La Organización programará partidos niveladores , previo al comienzo del torneo, para asegurarse que el nivel sea lo más parejo posible.

En estos partidos niveladores se observará el nivel individual de las jugadoras, el colectivo y general de todo el equipo. Los equipos que se encuentren en etapa de jugar partidos niveladores para definir su nivel de juego serán categorizados de acuerdo al nivel demostrado por los jugadores que concurren a dichos encuentros. En caso de que incorporen jugadores luego de los “Partidos Niveladores obligatorios” deben tener un nivel de juego similar que el resto de sus jugadores. Quedará a criterio de la organización que pueda jugar el partido en la categoría en la cual se encuentra su equipo.

Importante: toda incorporación debe mantener y respetar el nivel general de la categoría y el particular de cada equipo.

La resolución ante partidos en los cuales haya participación de jugadores considerados de una categoría superior será:

a) Si el partido se encuentra en juego y la Organización detecta esta falta, se informará al capitán que dicho jugador no podrá continuar el partido y que se le anularán los goles a favor que posean (pudiendo realizar el cambio por otro jugador del nivel correspondiente).

b) Si la falta se detecta una vez finalizado el partido y la Organización corrobora esta información, se podrán anular goles, suspender jugadores, pérdida del partido, quedará a criterio de la Organización la resolución final.

NIVEL DE JUGADORES: debe respetarse la categoría asignada por parte de la Organización. No podrán participar en 2 equipos de la misma categoría en el mismo torneo.

Según categoría que esté nivelado podrá sólo subir.

Ejemplo: si está nivelado en Segunda Categoría, no podrá participar de otro equipo de Segunda Categoría ni en categorías inferiores. En cambio, sí podrá, siendo nivelado en Segunda Categoría, participar también en Primera Categoría o superiores a la asignada.

Las arqueras si podrán bajar de categorías para atajar. Solo la Organización podrá determinar si baja una, dos o más categorías. Siempre pedir aprobación de la Organización para bajar arqueras.

EQUIPOS CON 2 o más CATEGORÍAS:

Podrán máximo participar 3 jugadoras en un equipo y en otro de un nivel superior en juego inclusive la arquera.

Ejemplo : equipo de CATEGORÍA C , solo podrán jugar de ese equipo máximo 3 jugadoras en CATEGORÍA B.

Siempre pueden subir, No pueden bajar, excepto la arquera y con autorización.

FERIADOS

La organización avisará con tiempo a los equipos si se programarán partidos o no para esa fecha en forma regular. Caso contrario se tomará ésta como una fecha habitual de torneo.

DURACIÓN DE PARTIDOS

Fútbol 5 : Dos tiempos de 20' min. ,y un descanso de 2' min. de entretiempo

Los equipos tienen permitido pedir 1 min por partido(no en cada tiempo). Siempre con pedido al juez y autorización del mismo.

Fútbol 8 : Dos tiempos de 25' min. ,y un descanso de 3' min. de entretiempo

Los equipos tienen permitido pedir 1 min por partido(no en cada tiempo). Siempre con pedido al juez y autorización del mismo.

Los equipos deberán presentarse con anticipación al inicio del partido.

COMIENZO DE JUEGO

Los partidos deberán comenzar puntuales en la hora fijada por la Organización, salvo casos excepcionales (retraso arbitral, jugador lesionado en campo de juego con imposibilidad de movilización, demoras en habilitarnos las canchas, particularidades del partido, etc.)

El árbitro realizará el sorteo, y el cronómetro empezará a correr.

FÚTBOL 5= Cada 3' minutos de retraso recibirá un gol en contra el equipo que no cuente con el mínimo de jugadores para jugar. (3)

FÚTBOL 8 = Cada 5' minutos de retraso recibirá un gol en contra el equipo que no cuente con el mínimo de jugadores para jugar. (5)

Tengan presente que la organización solo dará 5 min de tolerancia en la espera

Pasados los 15 min. de inicio del cronómetro del árbitro,se dará por suspendido el partido si es que no se pudo desarrollar, quedándose con los puntos el equipo presente en campo de juego con el mínimo de jugadores.

Se requieren 3 jugadores como mínimo por equipo para iniciar un partido de 5, y se requieren 5 jugadores como mínimo para comenzar un partido de 8.

Somos rígidos en cuestiones de tiempo, por favor no nos comprometan pidiéndonos retrasar el partido, o cambiar horarios, o esperar unos minutos ante la demora de llegada de jugadores.

IMPORTANTE LLEGAR CON TIEMPO

Sumen o tengan presente el tiempo de llegada, de estacionar o atar la moto/bici, de cambiarse, de vendarse, de fichar, de pagar, de buscar su cancha, de encontrarse con su equipo, de la charla previa, etc,etc.

LOS HORARIOS PUBLICADOS SON DE COMIENZO DE PARTIDO

No tenemos horarios de citación, el tiempo previo de llegada al predio lo disponen uds, 5 min, 15 min, 1 o 3 horas antes.

PROGRAMACIÓN DE PARTIDOS

Antes del comienzo de cada torneo se realizará el respectivo fixture. La designación de los horarios será rotativa entre todos los equipos. Es intención de la Organización tener en cuenta los pedidos especiales de horarios, siempre y cuando lo hayan realizado antes de la publicación del mismo. Los pedidos de horarios quedarán sujetos a disposición, disponibilidad y armado de cada fecha. Son muchos equipos, no se podrá complacer siempre a todos, pero se hará todo lo posible por dar o acercarnos al horario pedido. Se beneficiará a aquellos equipos que cumplan debidamente con los pagos, el horario de llegada y la conducta, entre otros.

El pedido de horario se realiza únicamente por mensaje al celular del torneo, para dejar registro.

El mismo debe ser 1 semana antes, con 7 días de anticipación.

No se garantiza que el pedido se pueda cumplir por motivos ajenos a la voluntad de la Organización; en el caso de que no se pueda cumplir igual se le avisará con tiempo al capitán para que se organicen.

En la etapa de playoffs NO SE PUEDE PEDIR HORARIOS.

Los horarios de Viernes se publican los Martes post 19 hs

Los horarios de Sábados se publican los Miércoles post 19 hs

Nuestro sitio web donde encontrarán su horario es: www.lachinafutbol.com

IMPORTANTE: el horario publicado en la web es el de comienzo del partido, por este motivo les pedimos por favor que lleguen con tiempo, el tiempo previo lo deciden ustedes, pero es importante estar presente en cancha cuando el árbitro pite para hacer el sorteo.

Recuerden que cada 3 min/5 min de demora es 1 gol en contra, y a los 15 min. se dará por suspendido el partido si no completan al menos con 3 o 5 jugadores.

La organización sólo podrá darle 5 minutos de tolerancia.

PARTIDOS A RECUPERAR:

Los partidos pendientes deberán recuperarse máximo 4 semanas posteriores a su pedido. Las fechas libres pedidas deben tener una fecha cercana de recupero, caso contrario la Organización determinará el resultado por escritorio.

Los pedidos de fechas libres dependerá del calendario y agenda del rival, no es obligación, y son criteriosos. No dependen de la Organización únicamente. Hasta no confirmarse la fecha saldrá con normalidad como indica el fixture, en caso de no poder presentarse el equipo perderá los puntos y es posible que pague multa y tenga sanción por ausencia. Sanción de escritorio.

PAGO DE LOS PARTIDOS

El pago debe realizarse el mismo día de juego, podrá gestionarse en Efectivo, MP o Transferencia Bancaria.

De realizarse el pago virtual deben enviar el comprobante de pago para gestionar su cómputo en el sector contable.

Pasadas las 24 hs de NO REALIZARSE EL PAGO, tendrá un recargo de +5% por cada día que retrase dicho pago del partido jugado.

NO PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS

Los Capitanes/Delegados/DTs del equipo debe avisar a la organización y se pueden dar dos situaciones:

CON AVISO

Si notifica 2 días previos a la fecha del torneo: el equipo que NO se presente deberá abonar el partido.
Si notifica 1 día previo a la fecha del torneo: el equipo que NO se presente deberá abonar doble partido x2.

Se tolerarán 2 faltas con aviso por equipo, caso contrario será sancionado el equipo.

SIN AVISO O AVISO EN EL DÍA AL JUEGO

En este caso el equipo que NO se presente debe abonar doble partido. Si no lo hace quedará fuera del torneo. Debe abonar el valor del partido x 2.

Se tolerará 1 falta sin aviso o en el día por equipo, caso contrario será sancionado el equipo.

*En cualquiera de estas dos situaciones, el equipo que NO se presente pierde los puntos por ley de walk over.

Estas reglas aplican para cualquier partido, sea amistoso, nivelador, partido de fecha, semifinal o final.

LEY DE WALK OVER

Ante la ausencia del rival, el equipo presente recibirá los 3 puntos del partido.

Se puede dar de 2 formas:

JUGAR . Si "x" equipo se ausenta, en el momento sobre la marcha de la fecha, y el rival presente en predio decide jugar el amistoso, o bien el equipo fue notificado con tiempo que dicho rival no se presentará y decide jugar amistoso en dicha fecha, se resolverá de la siguiente forma: jugarán el amistoso, y si el resultado es mayor que 2-0 ganado, se computará el resultado final(ejemplo 4-1 ganado). En caso de perder o empatar el resultado final será 2-0 ganado, y se asignan dichos goles al goleador del equipo.

Los equipos que jueguen este amistoso deberán abonar el partido.

NO JUGAR. La otra forma, es que el equipo nos avise que se ausentará por "x" motivo , y entonces nos de tiempo de avisar al rival que no se presentara(esto debe ser excluyente antes de la publicación de horarios), o bien durante la marcha se ausenta y el equipo en el predio decide no jugar el amistoso, ganando por escritorio los 3 puntos. De esta forma se asignan los 2 goles al goleador del equipo. El equipo que decide no jugar y que se computen los puntos, ante dicha ausencia, no abona el partido.

RETIRO DEL TORNEO

La Organización se reserva la potestad de retirar o expulsar un equipo de una categoría o del Torneo si así lo considerase.

En los casos en que un equipo no continúe jugando en la categoría, aquellos equipos contra los que no haya jugado tendrán el partido ganado por 2 a 0, y los goles se computarán al goleador del equipo rival. En caso de que dicho equipo haya clasificado a los Playoffs, este será reemplazado por el inmediato siguiente en cantidad de puntos, y así sucesivamente hasta ocupar los lugares designados para la clasificación. Para los equipos que se vean afectados por la baja de algún rival de su categoría la organización hará lo posible para organizar un partido amistoso y que no se vea afectado su calendario deportivo.

Quedará a criterio de la Organización si dicho equipo y/o jugadoras pudieran reincorporarse a futuro.

Aquellos equipos retirados, que no hayan superado el 60% de los partidos (sea por baja o expulsión, sin reemplazo) perderá los puntos de todos los partidos jugados, en consecuencia los rivales que hayan perdido pasarán a ganar los puntos de esos partidos con un resultado de 2-0, sin asignación del gol a jugadoras, solo tabla general de resultados. (Si en el resultado, el equipo que perdió, alguna jugadora convirtió gol se mantendrán esos goles en cómputo para la jugadora)

Si se encuentra un equipo que pueda ocupar el lugar del que fue retirado del torneo, el nuevo equipo ingresará bajo las siguientes condiciones:

*Podrán ser reemplazados siempre que NO hayan superado el 60% de partidos jugados

*Tomará el reemplazo tal cual de puntaje con el que se encuentre en la tabla (herencia de puntos)

Si la organización lo considera conveniente, puede determinar ajustes adicionales.

INCORPORACIÓN DE EQUIPO AL TORNEO ACTIVO

Podrán incorporarse hasta fecha 4 del torneo, quedando a criterio de la Organización el posible recupero de fechas jugadas. Todo dependerá del fixture, el calendario, y la agenda de los rivales. Si las fechas no se pueden recuperar los partidos serán computados por escritorio como perdidos por 1-0 (sin asignación de goles a jugadores)

En principio el equipo se incorpora con puntos igual a cero 0 en tabla.

Para incorporarse deberá jugar amistosos para conocer su nivel, o bien quedará a criterio de la organización su participación en la categoría que considere conveniente.

Deberá abonar inscripción/depósito, completar planilla de buena fe, firmar deslinde de responsabilidad o presentar Apto Físico, y leer el reglamento.

Si la organización lo considera conveniente, puede determinar ajustes adicionales.

PLAYOFFS

Una vez finalizada la Fase Regular del Torneo, los equipos que hayan clasificado para jugar las instancias eliminatorias, NO podrán agregar jugadores nuevos a la planilla de buena fe. Además, para poder jugar esta instancia, todo jugador que integre el equipo deberá haber jugado partidos en la etapa de clasificación(fase de grupos todos vs todos), de lo contrario quedará inhabilitado para participar de dicha instancia. En el caso de que el equipo no cumpla con esta regla, la Organización podrá determinar la quita de puntos y la suspensión de dicho partido.

En caso de que un partido de Playoff finalice en empate, se llevará a cabo una definición por tiros desde el punto de penal. Cada equipo deberá informar al árbitro, el orden de las jugadoras que los ejecutarán. Las jugadoras que participarán de los penales son únicamente las que terminen dentro del campo de juego y la arquera debe ser la misma que cuando el árbitro concluye el encuentro. Por lo único que se puede cambiar la arquera en una definición por penales es por lesión durante las ejecuciones o razones de fuerza mayor.

Se ejecutarán 3 (tres) penales por cada equipo a dos(2) pasos marcado por el árbitro .En caso de seguir empatados, se realizarán rondas de un penal por equipo hasta obtener un ganador.

Ninguna jugadora podrá realizar dos tiros, a menos que todas sus compañeras lo hayan realizado antes, incluyendo la arquera. Una vez que ejecuten los 5 penales las 5 jugadoras que terminaron en cancha, a elección podrá : volver a patear una de las 5 que terminaron en cancha o las suplentes.

En Mixto 5 : ejecutan los penales las jugadoras y arqueras del equipo, indistinto si están o no en la cancha al finalizar. La arquera si debe ser la que terminó en juego.

En Mixto 8: Los penales se ejecutarán dependiendo quien termine en arco, si es arquero hombre pueden patear hombres, si es arquera mujer patean solo mujeres.

PERMANENCIA DENTRO DE LA CANCHA

No podrán permanecer dentro de la cancha personas ajenas al partido que se esté desarrollando en ese momento (es decir, que no sean jugadores, DT, staff del Torneo) ni ningún tipo de animal sin correa (perros, gatos, etc.) por razones de seguridad. Podrá ser sancionado por la Organización, sin la autorización del árbitro o veedor.

Cualquiera de los dos equipos, el árbitro o el veedor podrá solicitar que dentro de la cancha únicamente estén los jugadores, los suplentes y el DT de cada equipo(en zonas que no interrumpen el desarrollo del juego).

DERECHO DE ADMISIÓN

La Organización se reserva el derecho de admisión y permanencia en el torneo a personas no gratas para quienes desarrollan el evento, jugador, espectador, simpatizante, asistente invitado, Dt, entrenador, profesor , familiar.

Importante: Las sanciones pueden ser aplicadas tanto a EQUIPOS como a JUGADORES, en este caso de ser sancionados de forma permanente, lo que hace que esta penalidad sea aplicada sin poder participar dicho jugador en otro equipo del torneo.

ASISTENTES/INVITADOS

Los equipos que ingresen con simpatizantes, asistentes, acompañantes serán los responsables de su conducta. El árbitro estará habilitado para solicitar el retiro de toda aquella persona fuera de la cancha, en el caso de que la persona falte el respeto, incite a la violencia, o emita comentarios negativos, ofensivos, desagradables, negativos, etc. o canciones que puedan ofender al árbitro o algún rival, espectador u organizador : en primera ocasión el árbitro avisará a la capitana del equipo en cuestión, si se reitera se amonestará con amarilla a la capitana, y la persona deberá retirarse (jugadora suplente, espectador o invitados).

De no respetar esta decisión, el partido podrá ser finalizado y la Organización podrá darlo por perdido a quien provocó el incidente, independientemente del resultado del encuentro hasta ese momento. El equipo podrá sufrir sanciones, quita de puntos y hasta la expulsión del torneo si sus espectadores/invitados no se comportan como es debido.

SANCIONES A JUGADORES O EQUIPOS

Los equipos y/o jugadoras que participen de acciones violentas, destratos, insultos, burlas, canciones ofensivas , agresiones verbales, agresiones físicas contra jugadoras, árbitros u organizadores , daños o disturbios en las sedes, etc. , podrán ser sancionados con la quita de puntos, suspensión de fechas, la suspensión del equipo de forma parcial, la descalificación por el resto del torneo o hasta la expulsión definitiva, sin derecho a reclamar dinero adelantado, depósito o inscripción, premios ,descuentos, etc. Será considerado un agravante el hecho de ser quien comience con los disturbios.

SUSPENSIÓN POR LLUVIA O MAL TIEMPO

Si la Organización decide suspender partidos por lluvia, o cualquier otro evento meteorológico que impida el buen desarrollo de los partidos, lo hará avisando de diversas formas: a la capitana del equipo, vía Whatsapp, vía redes sociales o cualquier otro medio que considere.

Es importante destacar que si el equipo no recibe ninguna notificación ni aviso por parte de la Organización, los partidos se desarrollarán con normalidad. Por ningún motivo el equipo puede dar por sentado que, por mal tiempo, su partido será suspendido si no recibe el correspondiente aviso de la Organización. En caso de que se haya jugado la fecha en forma parcial, aquellos partidos que debieron ser suspendidos se reprogramarán en Fecha de recuperación y dichas reprogramaciones serán coordinadas por la Organización.

La Organización se reserva el derecho de modificar la programación de los partidos como así también la estructura del torneo para su correcta marcha.

PROHIBICIONES

Estará prohibido fumar dentro de la cancha para cualquier jugador o espectador.

Los jugadores no pueden tomar alcohol ni fumar mientras se desarrolla su partido.

Recomendamos no dejar bolsos, mochilas, celulares, etc. fuera de la cancha, dejar todas sus pertenencias dentro del perímetro alambrado del campo de juego. El torneo no se hará responsable por la pérdida de objetos personales.

REGLAS DE JUEGO

SISTEMA DE JUEGO

La modalidad de juego de cada torneo quedará a criterio de La Organización en función de la necesidad, cantidad de categorías y mejor esquema de juego para los equipos.

Luego de los partidos niveladores se dará aviso a la capitana de cada equipo sobre cómo será la modalidad y categorías.

PUNTUACIÓN

Partido Ganado: 3 puntos

Partido Empatado: 1 punto

Partido Perdido: 0 puntos

Desempate de Puestos:

Diferencia de Gol

Goles a favor

Goles en Contra

Penales: cinco

GOLES

El gol se convalidará cuando la pelota atravesase la línea del arco en su **totalidad**, y luego de reanudado el juego con el saque del mediocampo. El árbitro podrá anular o convalidar un gol antes de que se reanude el juego. Podrá pedir asistencia a la organización o capitanes.

Desde el lateral solo será gol cuando antes de atravesar la línea del arco, la pelota tenga contacto con cualquier otro jugador del partido.(ver excepciones de hombre en mixto)

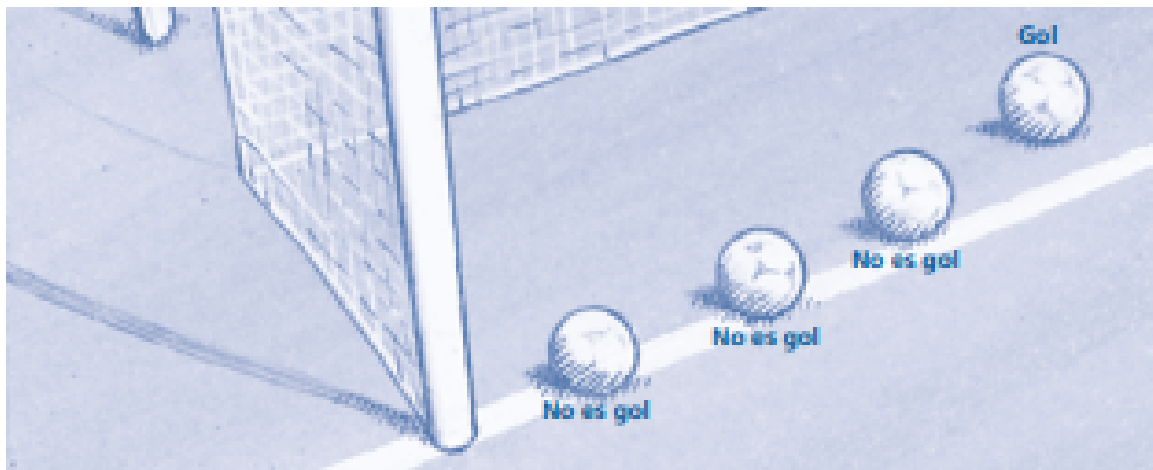
NO ES VÁLIDO EL GOL DESDE EL SAQUE DEL MEDIO.

En Fútbol Mixto = Goles de hombres son solo válidos de rabona y/o cabeza únicamente en fútbol 5.

En Fútbol 8 vale el gol de Rabona, Cabeza y Taco(esta condición con arquera mujer)

NO ES VÁLIDO GOL DE REBOTE en HOMBRE O MUJER si ejecuta hombre, salvo que lo ejecute con rabona, taco o cabeza , y este rebote en un jugador del partido y la pelota atravesase la línea del arco.

Si ejecuta mujer y rebota en hombre el gol es válido.



CAMBIOS

Se permitirá una cantidad ilimitada de cambios durante el partido.

Los cambios deberán realizarse SOLO cuando el juego se encuentre parado por laterales con o sin pelota a favor, ante lesiones, Luego de un Gol podrán cambiar ambos antes de salir del saque del medio. SIEMPRE CON ORDEN DEL JUEZ.

El cambio se completará cuando el jugador sustituido sale por la línea de banda e ingresa otro jugador en su lugar, momento en el cual se convertirá en jugador activo en la cancha.

La arquera y arquero podrá cambiar cuando la pelota se encuentre parada(excepto en ejecución de tiros libres, penales, corners), SOLO cuando la pelota NO esté en juego y con previa autorización del árbitro.

El árbitro podrá amonestar al jugador que efectúe mal el cambio.

Si el árbitro interpreta que los cambios se están realizando para generar demoras en el partido, habrá advertencia, y de volver a ocurrir el jugador podrá ser sancionado. El partido debe tener fluidez, no puede frenar constantemente por cambios.

Los cambios son solo con autorización del Juez.

Los cambios también podrán efectuarse en el entretiempo. Cuando se pide 1 minuto. Si se frena para tomar agua en días de mucho calor.

SAQUE DE ARCO

FÚTBOL 5 ARCO:

- 1) La arquera debe ejecutar el saque de arco siempre con la mano. No podrá ser ejecutado con el pie o salir jugando.
- 2) En el saque de arco la pelota SI puede pasar la mitad de cancha.
- 3) Es infracción si algún jugador rival impide a la arquera lanzar, sacar, o soltar la pelota de sus manos.
- 4) Es infracción restringir los movimientos de la arquera en un saque de esquina, lateral o tiro libre (ej. carga al arquero). El jugador atacante deberá dejar al menos un paso de distancia para no limitar los movimientos de la arquera.

- 5) La arquera NO podrá tomar con la mano los pases de sus compañeros con el pie, excepto aquellos ejecutados o efectuados con una parte del cuerpo de la cintura para arriba (será sancionada como falta técnica, y el equipo rival ejecutará un tiro libre indirecto en el borde del área)
- 6) La arquera en juego podrá autohabilitarse, con la pelota al piso, sin pique.
- 7) No puede picar y patear, no puede volar.

FÚTBOL 8 ARCO:

- 1) El/La arquero/a debe ejecutar el saque de arco con la mano o sobre el borde del área con el pie. No podrá ser ejecutado de volea o salir jugando.
- 2) En el saque de arco la pelota SI puede pasar la mitad de cancha.
- 3) Es infracción si algún jugador rival impide a la arquera lanzar, sacar, o soltar la pelota de sus manos.
- 4) Es infracción restringir los movimientos de la arquera en un saque de esquina, lateral o tiro libre (ej. carga al arquero). El jugador atacante deberá dejar al menos un metro de distancia para no limitar los movimientos de la arquera.
- 5) El/La arquero/a NO podrá tomar con la mano los pases de sus compañeros con el pie, excepto aquellos ejecutados o efectuados con una parte del cuerpo de la cintura para arriba (será sancionada como falta técnica, y el equipo rival ejecutará un tiro libre indirecto en el borde del área)
- 6) El/La arquero/a en juego podrá autohabilitarse.
- 7) SI puede volar en juego.

SAQUES LATERALES

FÚTBOL 5 LATERALES:

- Los laterales deberán efectuarse con el pie.
- Si se efectúa incorrectamente el lateral, el juez primero dará advertencia y luego concederá el mismo al equipo rival.
- Al efectuarse el lateral, el rival deberá dejar como mínimo un metro de distancia (dos pasos). En caso de no respetar la distancia, el jugador podrá ser sancionado con tarjeta amarilla.
- Si el equipo pide distancia deben ser 3 pasos del lateral
- Se podrá ejecutar el lateral directo al arco, y si previamente la pelota toca en cualquier jugadora, inclusive la arquera, e ingresa la totalidad de la pelota, el gol es válido.
- Si se enganchan con la red se vuelve a ejecutar.

FÚTBOL 8 LATERALES:

- Los laterales deberán efectuarse con ambas manos, desde atrás de la cabeza, o con el pie en línea del lateral (tienen 5 segundos para sacar a conteo)
- Al efectuarse el lateral, el rival deberá dejar como mínimo cuatro pasos de distancia.
- Si el equipo pide distancia deben ser 6 pasos del lateral
- Se podrá ejecutar el lateral al área, y si previamente la pelota toca en cualquier jugador, inclusive arquero/o, e ingresa la totalidad de la pelota, el gol es válido.

SAQUE DEL MEDIO

El saque del medio es una forma de iniciar o reanudar el juego:

- Al comienzo del partido
- Tras haber marcado un gol
- Al comienzo del segundo tiempo del partido
- No es Válido el Gol desde mitad de cancha

TIRO DE ESQUINA

En los córners o tiros de esquina, al pedido de la distancia, los adversarios deberán ubicarse sobre la línea del área propia.

Es válido el gol directo desde el córner

TIROS LIBRES

FÚTBOL 5 TIROS LIBRES:

Todos los tiros libres son indirectos desde el campo rival y directos desde tu propia área.

A partir de la 6ta. falta todos los tiros libres son directos.

La pelota entrará en juego una vez golpeada con el pie y que se mueva con claridad(que se mueva del eje, no es válido tocarla y que no ruede), caso contrario se vuelve a ejecutar por única vez(advertencia del juez), luego se dará la pelota al rival.

FÚTBOL 8 TIROS LIBRES:

Todos los tiros libres son directos.

La pelota entrará en juego una vez golpeada con el pie y que se mueva con claridad(que se mueva del eje, no es válido tocarla y que no ruede), caso contrario se vuelve a ejecutar por única vez(advertencia del juez), luego se dará la pelota al rival.

PISO

FÚTBOL 5 PISO:

No está permitido tirarse a barrer en disputa de la pelota.

No está permitido jugar desde el piso, si me caigo y tocó la pelota es Piso.

Solo se podrá tirar al piso si estuviese sola y no hubiera ninguna jugadora contraria dispuesta a jugar la pelota.

Tener 3 partes del cuerpo en contacto con el piso es Piso.

Ejemplo: 2 pies + 1 una mano/brazo/codo = piso ; rodilla + pie + mano/brazo/codo = piso ; pie/rodilla + 2 manos/brazo/codo; estar sentado/caído en piso = piso.

Solo la arquera podrá hacerlo dentro del área y criteriosamente.

Si un jugador disputa la pelota desde el piso dentro de su propia área, se sancionará penal en contra de su equipo. Piso en el área es penal.

Hacer piso cuenta como una falta.

FÚTBOL 8 PISO:

Está permitido el piso en toda la cancha criteriosamente para FÚTBOL 8 FEMENINO, en caso de hacer falta será sancionada por el juez del partido.

No está permitido PISO para FÚTBOL 8 MIXTO en disputa, Solo se podrá tirar al piso si estuviese solo y no hubiera ningún jugador contrario dispuesto a jugar la pelota.

PENAL

El árbitro cobrará un tiro penal cuando un jugador cometa una falta a un jugador rival dentro de su propia área, o toque la pelota con la mano intencionalmente, o cometa piso en su área en fútbol 5. Está permitido cubrirse la zona del pecho y la cara, pero ante una jugada donde la jugadora amplíe el volumen del cuerpo con su mano/brazo será sancionado PENAL.

Hombro no es Mano, hombro en área NO ES PENAL.

Los penales en fútbol 5 se ejecutarán a dos(2) pasos desde el punto penal.

Los penales en fútbol 8 se ejecutarán a libre distancia desde el punto penal..

En caso de que exista algún tipo de rebote luego de la ejecución, el juego continuará con las siguientes salvedades; Si la pelota es rechazada por la arquera, cualquier jugadora del equipo ejecutante podrá disputar el rebote. En el caso que la pelota sea rechazada por alguno de los tres palos y no haya tenido contacto con la arquera, la ejecutante no podrá tocar nuevamente el balón, de ser así se sancionará tiro libre indirecto para el equipo rival. Todos los jugadores deberán permanecer por detrás de la línea de la pelota hasta que el penal se realice. Si así no ocurriera, el árbitro deberá hacer ejecutar nuevamente el penal. La arquera deberá permanecer con sus pies en la línea de gol. Si se adelantara, tratando de obtener ventaja de su posición para tajar la pelota y atajar el penal, el árbitro deberá hacerlo ejecutar nuevamente.

MANO

El árbitro sancionará la mano de acuerdo a la intención de la jugadora de usar la misma. Sin embargo, en caso de que no sea intencional pero corte una acción clara de avance para el equipo rival, también podrá ser sancionada. La aplicación de esta sanción como la de sacar una tarjeta quedará a criterio y lectura del árbitro.

ÚLTIMO RECURSO

Será considerado como último recurso, la falta del último jugador ante una clara situación de gol y la intervención con la mano de algún jugador que no fuese el arquero o de este último fuera del área (dependiendo la gravedad de la falta se sancionará según criterio del árbitro).

LEY DE VENTAJA

Se otorgará la ley de ventaja en caso de que un jugador reciba una falta o un jugador rival toque la pelota con la mano y el árbitro considere que el mismo equipo pueda continuar con la posesión de la pelota ante una situación favorable. Esto quedará exclusivamente a criterio del árbitro.

INFERIORIDAD NUMÉRICA

Si un equipo se queda con 2 jugadores en fútbol 5 o con 4 jugadores en fútbol 8, el partido será finalizado. El resultado favorecerá por 2 a 0 al equipo que mantenga la cantidad mínima de jugadores en el campo de juego, excepto que hasta ese momento el resultado fuera por mayor diferencia, y esto deberá respetarse.

INTERRUPCIÓN DEL PARTIDO

En los casos en que el árbitro lo considere necesario, podrá cortar el desarrollo del partido, pudiendo ser algunas de las causas: tiempo para refresco de jugadores en caso de excesivo calor, lesión de una jugadora a pesar de que el juego luego continúe, mal clima, etc. Esta medida queda determinada a criterio del árbitro y de la Organización.

SUSPENSIÓN DEL PARTIDO

El árbitro y la Organización podrán suspender un partido en cualquier momento de este en caso de que entienda que no hay garantías para su normal desarrollo. A su vez, se deberá informar las causas a las Capitanas de cada equipo y se determinará la designación de puntos y la reprogramación o no del partido.

LESIONES

Deberán retirarse del campo de juego aquellos jugadores que presenten lesión que revistiera de gravedad o que tuvieran alguna herida abierta.

Deberán ser atendidos fuera del campo de juego ante lesiones que necesiten de asistencia médica y pueda demorarse más de lo "común". Si el jugador puede moverse, deberá realizar el cambio por otro jugador, para poder ser atendido por el médico del predio al costado del campo de juego.

Así mismo, los jugadores no podrán abandonar el campo de juego durante el partido bajo ninguna circunstancia, ya que se considerará auto-expulsión (excepto lesionados y/o con heridas abiertas o cuando se decreta la suspensión del encuentro).

No se frena el tiempo ante la atención del médico a los jugadores lesionados, ya que estos deben ser atendidos fuera del campo de juego.

Solo se detiene el tiempo cuando la lesión no nos permite mover al jugador del campo de juego, y necesitamos asistencia médica de traslado.

No se adiciona tiempo por lesiones.

En casos donde el tiempo de demora sea mayor a 10 min, ante extremas situaciones de lesiones, quedará a criterio de la organización cuando retomar el tiempo de juego pendiente, y reprogramación de dicho encuentro.

ACUMULACIÓN DE FALTAS

TIRO CASTIGO = A partir de la 6ta. falta inclusive, los tiros libres serán directos hacia el arco y se ejecutarán con carrera desde cuatro pasos detrás de la línea del área para fútbol 5, y a seis pasos del área para fútbol 8. El tiro libre se deberá ejecutar con las siguientes reglas:

- 1) Todas las jugadoras, excepto la arquera rival, deberán colocarse detrás del jugador a ejecutar el tiro castigo.
- 2) El tiro libre debe ser ejecutado directamente al arco con la intención de marcar un gol; no puede realizarse un pase a una jugadora del mismo equipo o hacerse un autopase. (Si esto sucede, se cobrará una falta técnica a favor del equipo rival).
- 3) La arquera puede adelantarse hasta el borde del área luego de la orden del árbitro.
- 4) Si la arquera da rebote, todas las jugadoras pueden tocar la pelota.

5) Si la pelota rebota en el palo o travesaño, sin tener contacto con la arquera, el resto de las jugadoras pueden tocar la pelota menos la que ejecutó el tiro libre.

6) Al finalizar el primer tiempo se borrarán todas las faltas de cada equipo y comenzará la cuenta desde cero al iniciar el segundo tiempo.

TARJETA AMARILLA

Un/a jugador/a que sea sancionad@ con TARJETA AMARILLA, tendrá que salir del juego por dos minutos, pudiendo ingresar otro en su reemplazo. Luego de los 2 minutos esa/e jugador/a podrá volver a ingresar.

Un/a jugador/a podrá ser amonestado con TARJETA AMARILLA en caso de que el árbitro considere que haya incurrido en alguna de las siguientes faltas:

- 1) Reiteración de faltas
- 2) Falta de respeto, insultos al aire libre, insultos dirigidos a alguna persona, protestar fallos en forma reiterada o desmedida
- 3) Juego brusco leve
- 4) Retardar el juego
- 5) No respetar la distancia reglamentaria en un saque de esquina, lateral o tiro libre, luego de la advertencia.
- 6) Entrar o volver a entrar en el terreno de juego sin el permiso del árbitro
- 7) Falta de respeto a algún rival, organizador o espectador
- 8) Quitarse la remera durante el juego
- 9) Conducta antideportiva
- 10) Simulación (si el árbitro considera que un jugador simula recibir una falta)

TARJETA ROJA

Puede ser directa o indirecta (dos tarjetas amarillas en el mismo encuentro).

El/la jugador/a no podrá volver a ingresar por el resto del partido, pero sí un compañero a los tres minutos o 1 gol del rival, lo que suceda primero.

Dependiendo de la gravedad de la infracción, el árbitro informará a la Organización, quien determinará la cantidad de fechas de suspensión que serán asignadas al jugador/a en cuestión. Cabe aclarar que dependiendo del informe del árbitro del partido, la Organización puede decidir suspender con fechas posteriores al jugador expulsado. La sanción será comunicada en el transcurso de la semana siguiente. Un jugador podrá ser expulsado con tarjeta roja en caso de que el árbitro considere que haya incurrido en alguna de las siguientes faltas:

- 1) Juego brusco grave
- 2) Reiteración de juego brusco leve o repetición de amarillas por juego brusco leve
- 3) Intento de conducta violenta
- 4) Escupir a un adversario o a cualquier otra persona presente en el predio
- 5) Reiteración de simulación de falta.
- 6) Reiteración de falta con la mano.
- 7) Puede sacarse posterior a la tarjeta amarilla
- 8) Agresión verbal hacia el árbitro, rival, organizador o espectadores ya sea de forma leve o desmedida
- 9) Intento agresión física hacia el árbitro, rival, organizador o espectadores

10) Arrojar elementos hacia el árbitro, rival, organizador o espectadores

11) Codazo intencional

12) Amenaza hacia el árbitro, rival, organizador o espectadores

ACUMULACIÓN DE TARJETAS:

Un jugador que acumule 4 TARJETAS AMARILLAS , será suspendido el partido siguiente no importa instancia.

1 TARJETA ROJA= equivale a 2 AMARILLAS

Una vez cumplida la sanción se limpian las tarjetas.

PROHIBIDO LOS INSULTOS

IMPORTANTE:

Los insultos al aire, luego de una advertencia, serán sancionados con una tarjeta amarilla con el espíritu de mantener un clima de respeto frente al resto de las jugadoras en el campo de juego y fuera de este.

Las sanciones que determine la Organización dependerá del informe de los árbitros, el veedor y de lo que observe la Organización.

VIOLACIONES DEL REGLAMENTO

La violación al presente reglamento en cualquiera de sus partes podrá ser sancionado, a definir según la gravedad que corresponda y a criterio de la Organización, de la siguiente manera: Quita de puntos, anulación de goles, suspensión de partidos, pérdida de partidos, pérdida del depósito o inscripción, suspensión parcial, expulsión definitiva. Las sanciones podrán ser individuales o grupales.

Las sanciones que no estén en este reglamento quedan bajo la exclusiva determinación de la Organización La China Fútbol.